

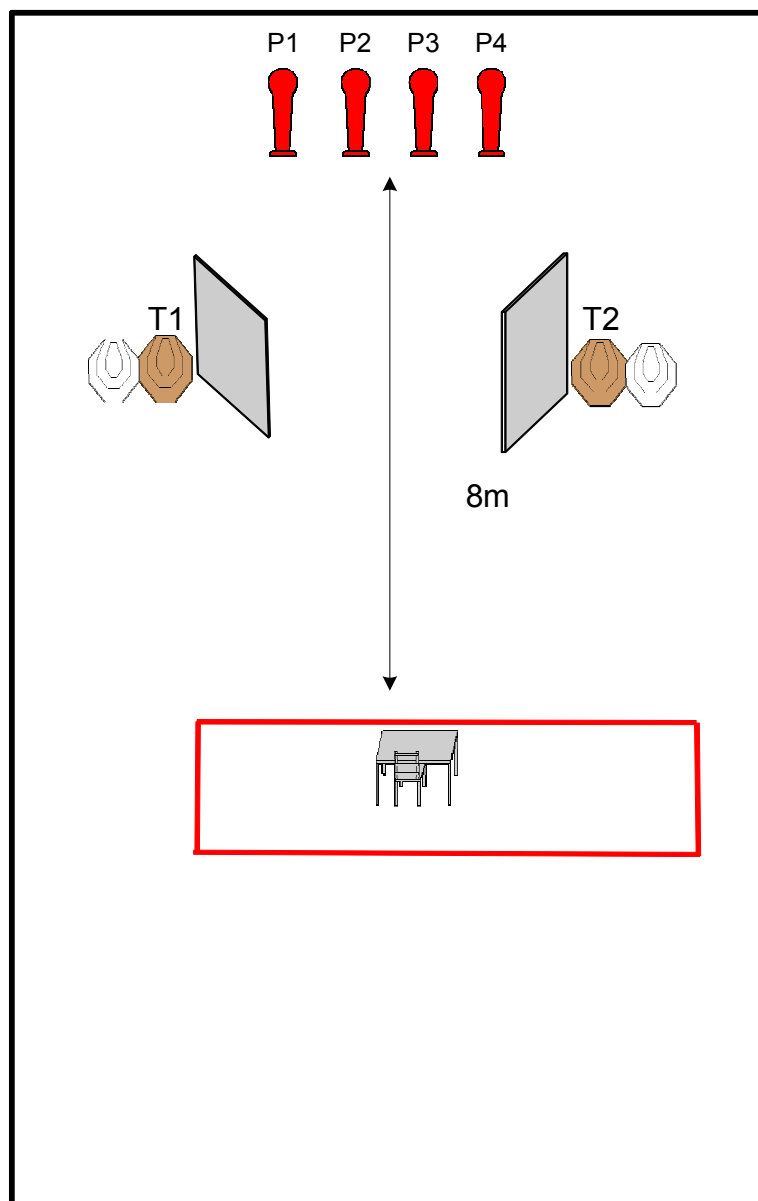
Alvos(tipo e numero): 5 Alvos IPSC, 1 Poppers IPSC
Numero mínimo de tiros para pontuar: 11
Pontos máximos: 55

Condição de Pronto: Arma Carregada no coldre

Posição de Início: Sentado, com as mãos a tocar nos joelhos, virado para o para-balas principal.

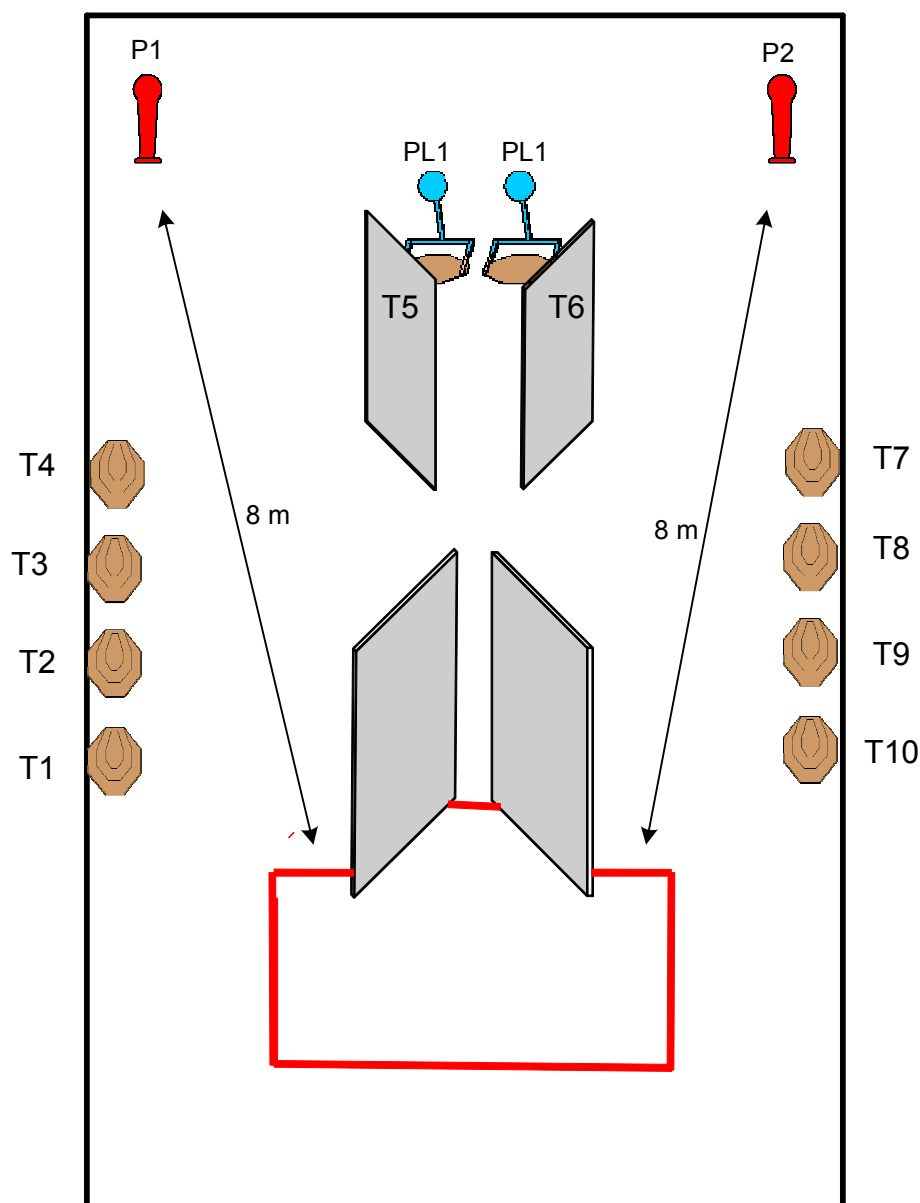
Tempo Começa: Com sinal Audível

Procedimentos: Dentro da área definida como e quando Visível



Alvos(tipo e numero): 2 Alvos IPSC e 4 Poppers IPSC
Numero mínimo de tiros para pontuar: 8
Pontos máximos: 40

Condição de Pronto: Arma Carregada no Coldre
Posição de Início: Sentado com as mãos a tocar as marcas, virado para o para-balas principal.
Tempo Começa: Com sinal Audível
Procedimentos: Dentro da área definida como e quando Visível



Alvos(tipo e numero): 10 Alvos IPSC, 2 Poppers IPSC e 2 Pratos IPSC

Numero mínimo de tiros para pontuar: 24

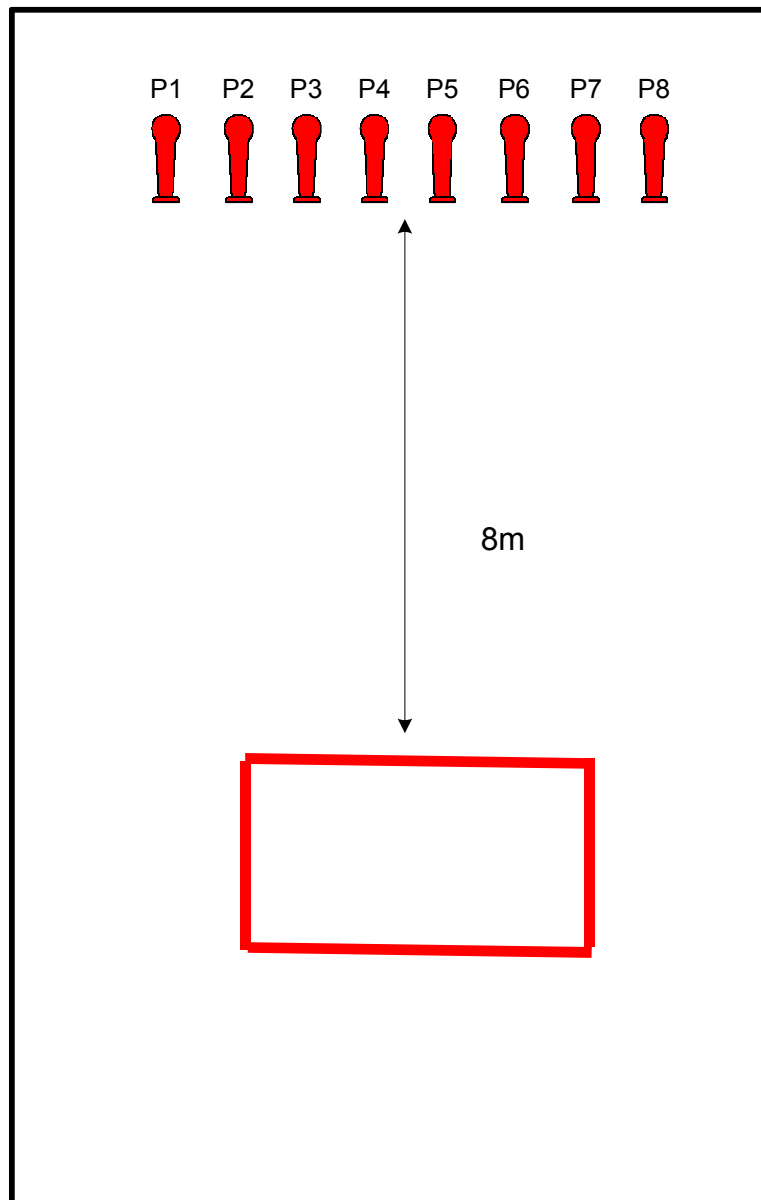
Pontos máximos: 120

Condição de Pronto: Arma Carregada no Coldre

Posição de Início: Mãos ao longo do corpo, virado para o para-balas principal.

Tempo Começa: Com sinal Audível

Procedimentos: Dentro da área definida como e quando Visível



Alvos(tipo e numero): 8 Poppers IPSC
Numero mínimo de tiros para pontuar: 8
Pontos máximos: 40

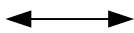
Condição de Pronto: Arma Carregada no coldre
Posição de Início: De pé, relaxado, mãos ao longo do corpo, virado para o para-balas principal.
Tempo Começa: Com sinal Audível
Procedimentos: Dentro da área definida como e quando Visível.

Team CTF

Complemento, notas de construção e interpretação dos desenhos

- Prova de Nível I
- A montagem das pistas ira ser efectuada nas box's conforme desenho abaixo.
- Resumo das Pistas:
 - Pistas Curtas - P1 – 11; P2 – 8; P6 - 8
 - Pistas Medias - P3 – 20; P4 - 24
 - Pista Longa – P5 – 26
 - Mínimo de tiros total: 97 (11+8+8+20+24+26)
- Legenda das setas

Indica distancia entre alvo e linha de carga, (ex: 8m).



Notas de Construção

Pista 1, Pista 2, Pista 3, Pista 4, Pista 5, Pista 6 – Estacas Grandes.