

**Notas de Construção:**

T3, T4, T5, T6 e T7 Estacas Curtas

T1, T2, T8, Estacas grandes

Bem vindos a Pista 1 esta pista é composta por : 8 Alvos Papel, 1 Popper, 4 Pratos, 4 Alvos de Penalidade, o numero mínimo de tiros é: 21 e o numero máximo de pontos: 105

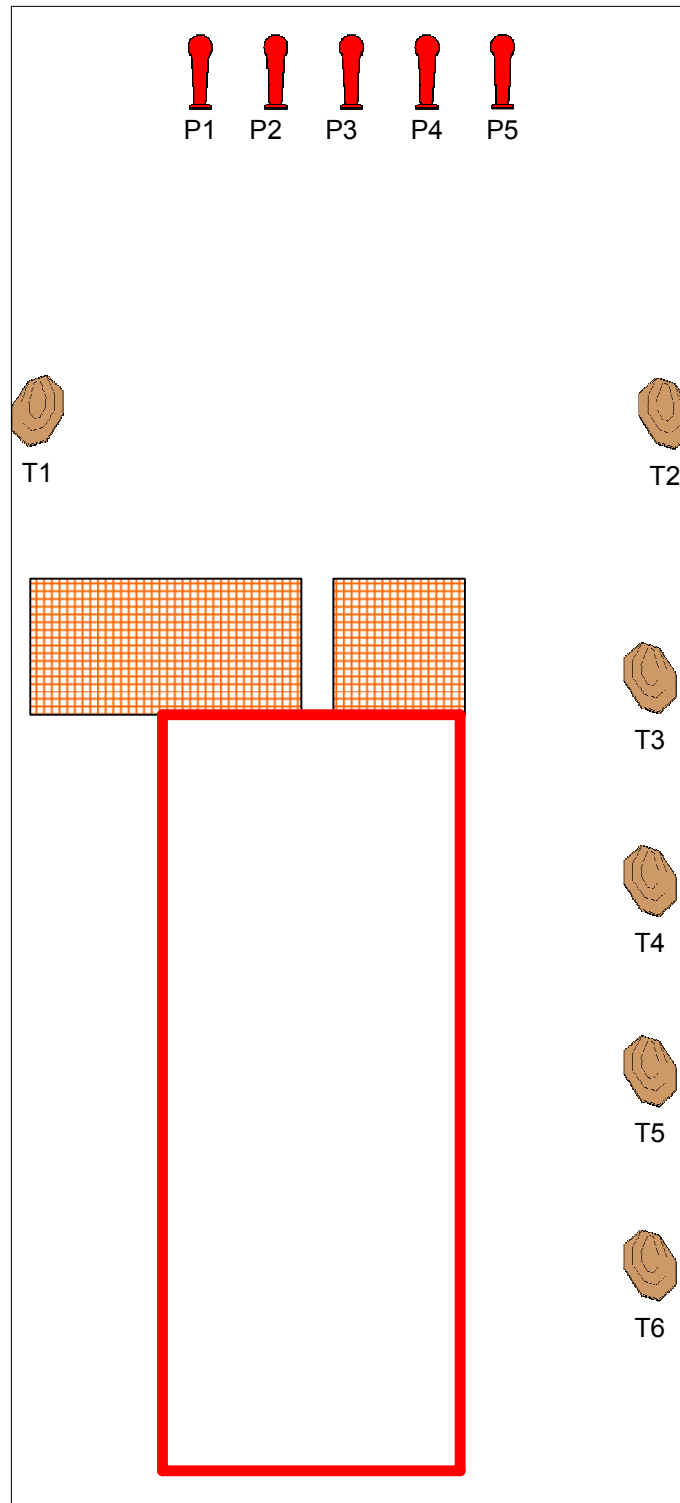
**Condição de Pronto:** Arma carregada, munição na camara, arma no coldre

**Posição de Início:** Dentro da área definida virado para o para-balas principal mãos ao longo do corpo

**Tempo Começa:** Com sinal Audível

**Procedimentos:** Como e Quando Visível

Regras: Ultima Versão



Notas de Construção:  
T1 a T6 Estacas grandes

Bem vindos a Pista 2 esta pista é composta por : 6 Alvos de Papel, 5 Poppers, o numero mínimo de tiros é: 17 e o numero máximo de pontos: 85

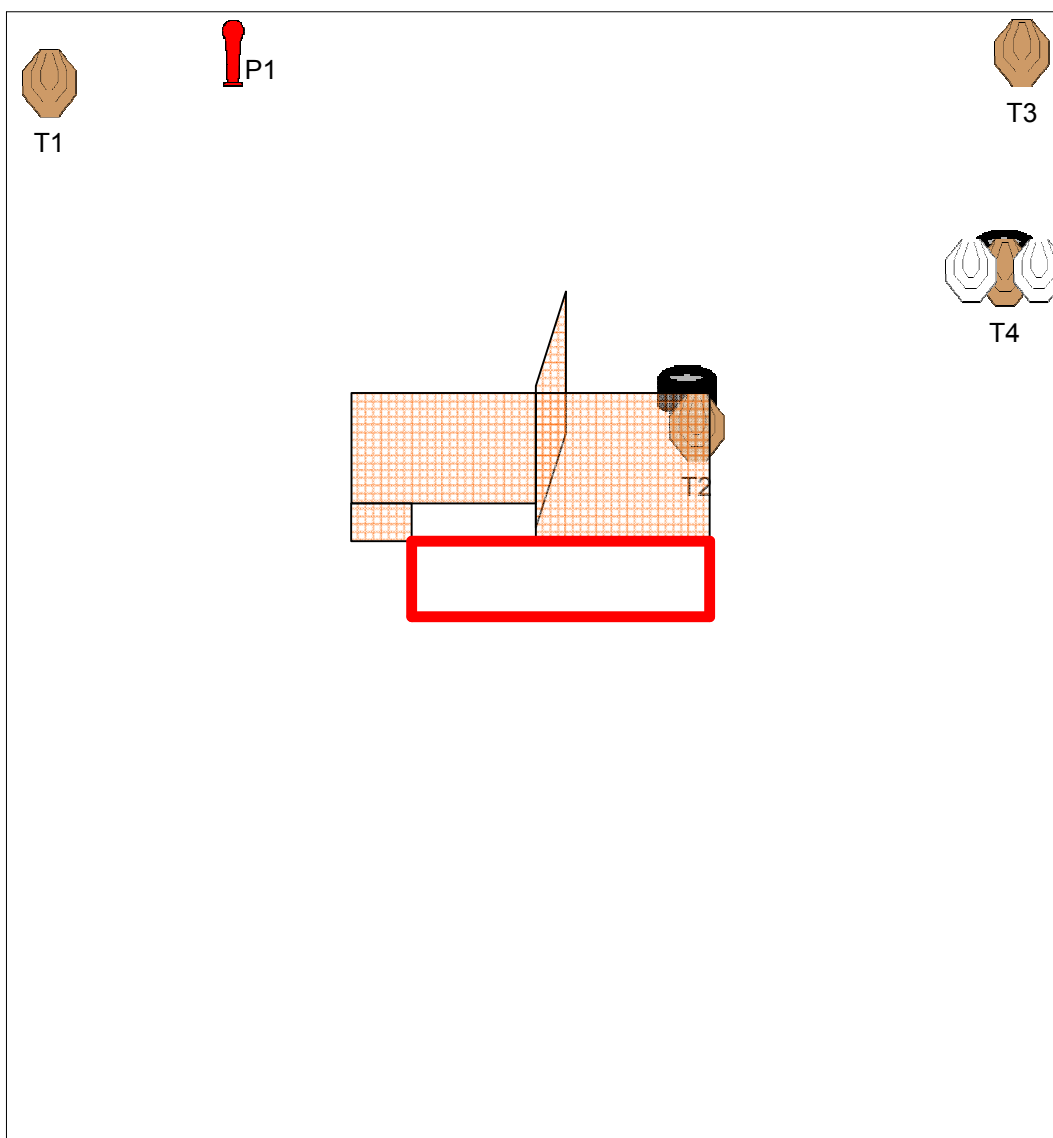
**Condição de Pronto:** Arma carregada, munição na camara, arma no coldre

**Posição de Início:** Dentro da área definida virado para o para-balas principal mãos ao longo do corpo

**Tempo Começa:** Com sinal Audível

**Procedimentos:** Como e Quando Visível

Regras: Ultima Versão



Notas de Construção:  
T1, T2, T3 e T4 Estacas pequenas

Bem vindos a Pista 3 esta pista é composta por : 4 Alvos Papel, 1 Popper, 2 Alvos de Penalidade, o numero mínimo de tiros é: 9 e o numero máximo de pontos: 45

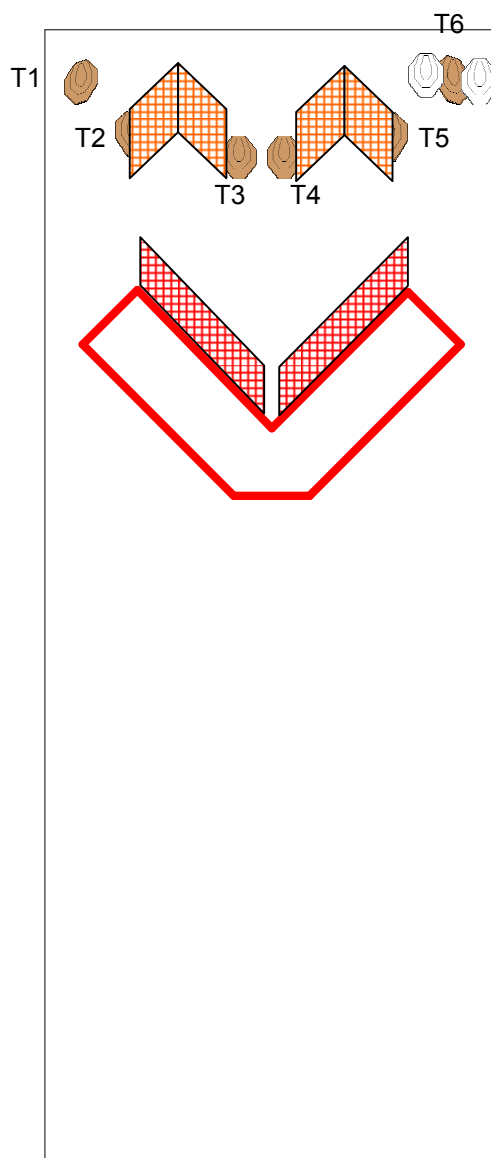
**Condição de Pronto:** Arma carregada, munição na camara, arma no coldre

**Posição de Início:** Dentro da área definida, em pé, virado para o para-balas principal, mãos ao longo do corpo.

**Tempo Começa:** Com sinal Audível

**Procedimentos:** Como e Quando Visível

Regras: Ultima Versão



Notas de Construção:  
T1 a T6 Estacas Grandes

Bem vindos a Pista 4 esta pista é composta por : 6 Alvos Papel, 2 Alvo de Penalidade, o numero mínimo de tiros é: 12 e o numero máximo de pontos: 60

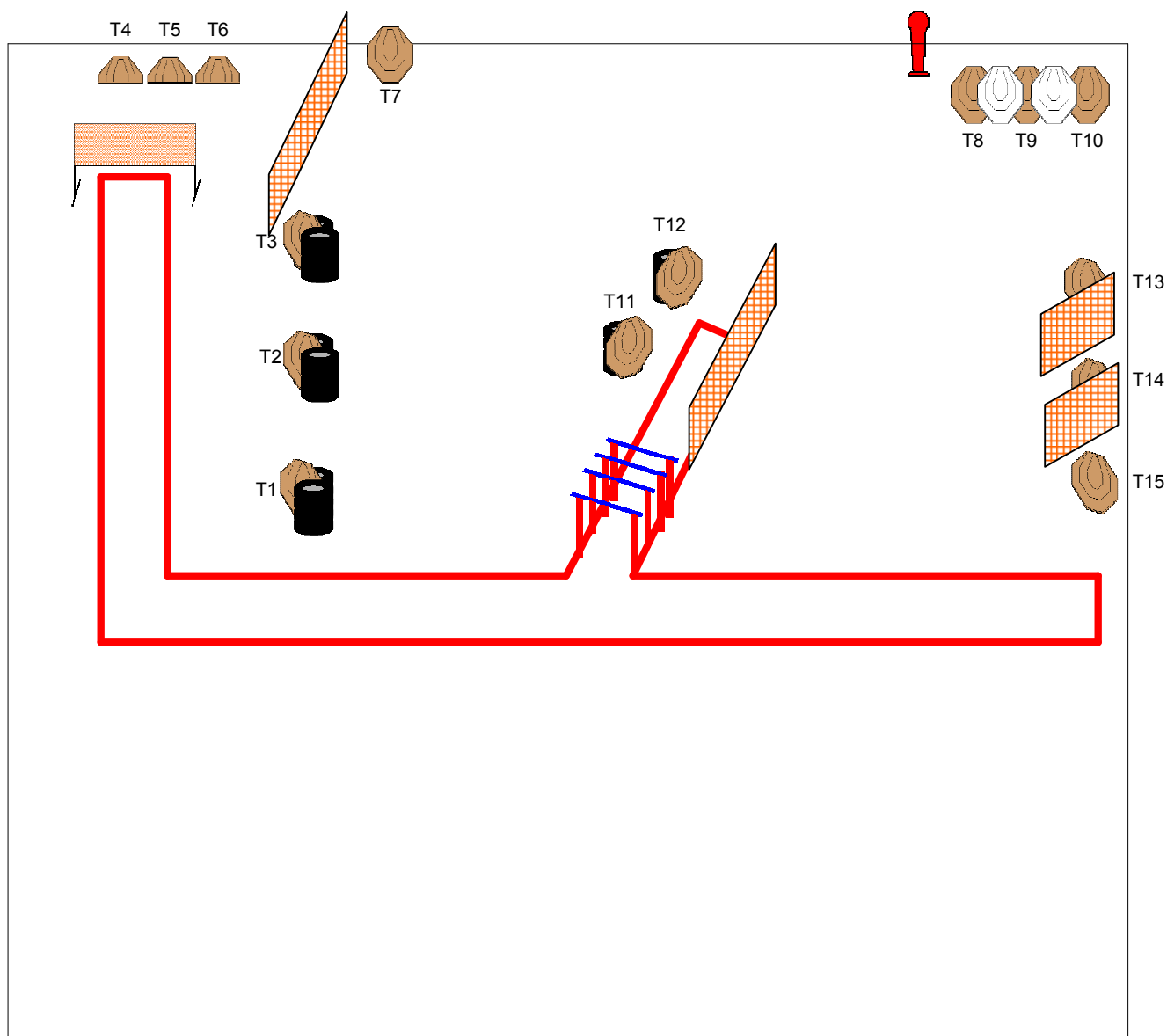
**Condição de Pronto:** Arma carregada, munição na camara, arma no coldre

**Posição de Início:** Dentro da área definida virado para o para-balas principal mãos ao longo do corpo

**Tempo Começa:** Com sinal Audível

**Procedimentos:** Como e Quando Visível

Regras: Última Versão



**Notas de Construção:**

T1 a T4, T5, T6, T11, T12, Estacas Pequenas  
 T8 a T10, T13 a T15 Estacas Grandes

Bem vindos a Pista 5 esta pista é composta por :15 Alvos Papel, 1 Popper, 2 Alvos de Penalidade, o numero mínimo de tiros é: 31 e o numero máximo de pontos: 155

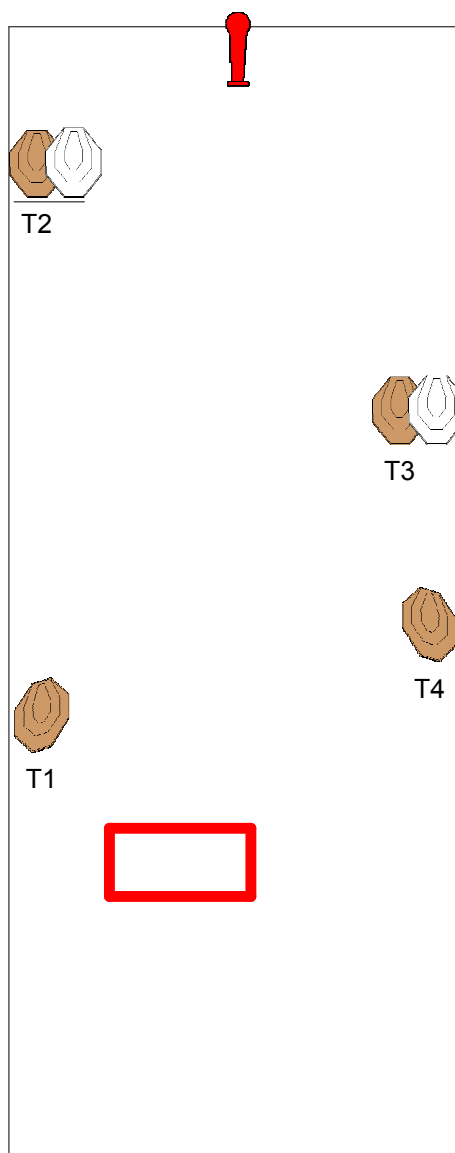
**Condição de Pronto:** Arma carregada, munição na camara, arma no coldre

**Posição de Início:** Dentro da área definida virado para o para-balas principal mãos ao longo do corpo

**Tempo Começa:** Com sinal Audível

**Procedimentos:** Como e Quando Visível

Regras: Ultima Versão



Notas de Construção:  
T1 a T4 Estacas Grandes

Bem vindos a Pista 6 esta pista é composta por : 4 Alvos Papel, 1 Popper, 2 Alvo de Penalidade, o numero mínimo de tiros é: 9 e o numero máximo de pontos: 45

**Condição de Pronto:** Arma carregada, munição na camara, arma no coldre

**Posição de Início:** Dentro da área definida virado para o para-balas principal mãos ao longo do corpo

**Tempo Começa:** Com sinal Audível

**Procedimentos:** Como e Quando Visível

Regras: Última Versão